



Titre de l'animation : « Lot'Oxygène : Océan fournisseur d'oxygène »
 LOTO
 Jeu vert

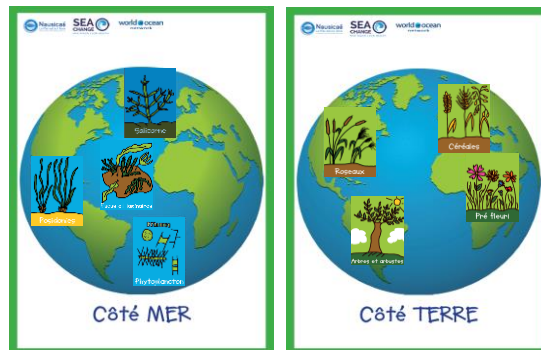
Animateur : Isabelle HUCHIN + Acteurs ROM Hauts de France

Relecture : Isabelle HUCHIN et Frédéric LEVIEZ

Public : Famille

Objectif général de l'animation : Faire découvrir le fait que l'Océan nous permet de respirer.

Séquence et lieu	Objectif spécifique	Message	Moyens de découverte ou activité	Mode d'apprentissage	Matériel ou élément à montrer	Durée
Introduction après le lancer de dé et la découverte de l'image : « Océan, fournisseur d'oxygène »	<ul style="list-style-type: none"> . Donner envie de découvrir un service rendu par l'Océan. . Motiver tous les participants. . Rendre curieux . Soulever le questionnement au sein du groupe 	<p>Bienvenue ! Je vous invite à découvrir les bienfaits apportés par l'Océan. Nous sommes tombés sur cette face du dé entourée de vert. Que vous évoque-t-elle ?</p>	<p>On fait lancer le dé géant par un des participants. On interroge le public sur ce « bienfait » de l'Océan. On lance le jeu de loto. Jeu de loto avec cartes au liseré vert.</p>	<p>Ludique Echange oral</p>	<p>Le dé + image</p>	<p>30 sec</p>
Présentation du jeu Lot'OXYgène	<ul style="list-style-type: none"> . Donner envie de jouer pour trouver les réponses 	<p>Nous allons découvrir cela ensemble. Vous connaissez tous le jeu du loto ?</p>	<p>Faire deux équipes et poser face à chaque équipe le planisphère soit côté Terre, soit l'autre côté Mer. Sur ces planisphères sont dessinés 4 emplacements (milieux de vie) où l'on viendra positionner l'illustration d'un végétal soit terrestre soit marin. Expliquer l'objectif de l'activité (remplir au plus vite sa plaquette avec les images des êtres vivants).</p> <p>Milieux de vie Côté terre : forêt, champ, prairie, milieu humide</p> <p>Milieux de vie Côté mer : estuaire, fond rocheux, fond sableux, pleine mer.</p> <p><u>8 cartes « végétaux » :</u> Côté terre : arbres, blé, fleurs, roseaux. Côté mer : salicorne, fucus, herbier de posidonie, phytoplancton.</p>	<p>Ludique</p>	<p>- Les 2 plaquettes côté terre et côté mer - les 4 cartes végétaux marins « producteurs aquatiques d'oxygène » - les 4 cartes végétaux terrestres « producteurs terrestres d'oxygène » X 2</p>	<p>1 min</p>



Répartition des plaquettes (ou moins si peu de personne)	<p>. Faire découvrir de nouveaux mots compliqués</p> <p>. Expliquer la photosynthèse en s'appuyant sur un exemple</p>	<p>A terre comme en mer, de nombreux êtres vivants végétaux produisent de l'Oxygène. Par exemple : cette diatomée est microscopique. Il y en a des milliards dans la mer qui produisent de l'O2 et l'envoient dans l'air (grâce à des petites usines qui se trouvent dans leurs tissus que l'on appelle chlorophylle et qui vont se mettre en route grâce à l'énergie du soleil). (Voir jusqu'où l'on va en fonction des participants).</p> <p>Que l'on soit à terre ou en mer, tous les végétaux participent à la production d'oxygène.</p>	<p>L'animateur pioche dans le sac une carte « végétal » et l'annonce haut et fort.</p> <p>Celui qui possède sur son planisphère, le milieu de vie correspondant au végétal tiré doit lever la main ou se prononcer rapidement avant les autres.</p>	<p>Ludique</p> <p>Dynamique</p> <p>Affectif</p>		5 min
Conclusion	<p>. Découvrir l'importance de la quantité d'O2 produit dans les Océans</p>	<p>Notre planète est couverte à 71% par les océans. Cela fait une grande surface où les végétaux de la mer grandissent et qui, grâce à la photosynthèse produisent de l'O2. Les plantes marines produisent autant d'O2 que les plantes terrestres ce qui fait que 50% de l'oxygène que nous respirons est produit par les végétaux de l'Océan (1 respiration sur 2).</p>	<p>La première équipe à avoir rempli toutes les cases de sa plaquette fera arrêter le jeu.</p> <p>(ou)</p> <p>L'aspect coopératif semble plus intéressant pour atteindre notre objectif, sinon attendre qu'au moins une carte terrestre et une aquatique soient remplies pour comparer.</p> <p>Inviter les participants à respirer une première fois grâce à l'O2 de la terre, une deuxième fois grâce à l'O2 produit en mer et les remercier.</p>	<p>Cognitif</p> <p>Sensoriel</p>	Idem au-dessus	2 min
Ouverture sur les autres bienfaits	<p>. Inviter les participants à découvrir d'autres bienfaits de l'Océan</p>	<p>Sachez que l'Océan nous apporte encore beaucoup d'autres bienfaits pour notre santé !</p>	<p>Montrer les autres posters affichés (ou les autres faces du dé géant) et inviter les participants à découvrir un autre bienfait</p>	Affectif	Posters affichés.	5 sec