



Titre de l'animation : « Memory Océan garde-manger et armoire à pharmacie »
MEMORY
 Jeu bleu foncé

Animateur : Elise TARDY / Acteurs ROM Hauts de France
Relecture : Participants ROM Hauts de France
Public : Famille
Objectif général de l'animation : Faire découvrir que l'Océan nous nourrit et nous soigne

Séquence et lieu	Objectif spécifique	Message	Moyens de découverte ou activité	Mode d'apprentissage	Matériel ou élément à montrer	Durée
Introduction après le lancer de dé et la découverte de l'image : « Océan, garde-manger et armoire à pharmacie »	<ul style="list-style-type: none"> . Donner envie de découvrir un service rendu par l'Océan. . Motiver tous les participants. . Rendre curieux . Soulever le questionnement au sein du groupe 	<p>Bienvenue ! Je vous invite à découvrir les bienfaits apportés par l'océan.</p> <p>En lançant le dé, nous sommes tombés sur cette face du dé au contour bleu foncé.</p> <p>Que vous évoque-t-elle ?</p>	<p>On fait lancer le dé géant par un des participants.</p> <p>On interroge le public sur ce « bienfait » de l'océan.</p> <p>On lance le jeu de Memory.</p> <p>Jeu de cartes avec liseré bleu foncé.</p>	Ludique Echange oral	Le dé + image	30 sec
Présentation du jeu de Memory de la mer.	<ul style="list-style-type: none"> . Donner envie de jouer pour trouver les réponses 	<p>Nous allons découvrir cela ensemble.</p> <p>Vous connaissez tous l'activité « Memory ». Nous allons connecter une ressource de la mer et son utilisation.</p>	<p>Poser sur la table 10 cartes face cachée.</p> <p>Le premier joueur retourne 2 cartes.</p> <p>Le deuxième également et ainsi de suite.</p> <p>Quand un joueur retrouve 2 cartes qui ont un lien (code couleur ou dessin commun), qui forment une paire, elles sont posées sur le côté face visible. Et ainsi de suite jusqu'à ce que les 5 paires soient retrouvées.</p>	Ludique	10 cartes avec liseré bleu foncé	1 min

<p>Développement du jeu de Memory permettant d'imaginer comment l'Océan nous nourrit et nous guérit</p>	<p>Présenter les informations au fur et à mesure de la découverte des cartes</p>	<p>1- Le poisson : la consommation de poisson représente 17% de l'apport de protéines animales mondial. Notre demande grandit et les stocks de poissons diminuent. Les fermes aquacoles pour la pisciculture ou la conchyliculture : l'aquaculture représente 20 % de notre consommation de produits de la mer en Europe et permet de gérer plus durablement les stocks de poissons.</p> <p>2- Les algues : de plus en plus consommées pour l'alimentation (de nombreuses algues contiennent des protéines, des fibres diététiques, des vitamines, des minéraux et des acides aminés) et pour les produits de beauté. On les retrouve aussi dans des aliments car elles donnent de la texture (bonbons, confitures).</p> <p>3- Les produits de la mer contiennent des protéines, des vitamines, des minéraux, des oméga 3 et des acides gras essentiels pour notre santé : pour nos muscles, notre cœur, notre cerveau et cela prévient le développement de certaines maladies.</p> <p>4- Les organismes marins contiennent des molécules permettant de créer des médicaments de plus en plus utilisés en médecine pour guérir certains cas d'Alzheimer, de cancers et de douleurs chroniques. 91% des espèces marines sont toujours en attente d'être étudiées et seront peut-être la clef de la guérison de certaines maladies.</p> <p>5- Les ressources minérales (sel, pétrole) nous servent également pour notre bien-être (marais salant et salière).</p>				<p>5 min</p>
<p>Conclusion</p>	<p>Résumer ce que l'on vient de découvrir en une phrase clé.</p>	<p>L'Océan nous fournit une source alimentaire essentielle de protéines (17% du total des protéines consommées dans le monde). Il existe aussi de nouvelles sources de nourritures, les algues. Bienfaits pour la santé : protéines, fibres, vitamines, minéraux, oméga 3, bons pour le cœur et le cerveau. 91% des espèces marines (d'origine animale ou végétale) sont encore à étudier pour notre santé, certaines contiennent la clef de certains remèdes pour lutter contre nos maladies ou entrent dans la fabrication de produits cosmétiques.</p>				<p>2 min</p>
<p>Ouverture sur les autres bienfaits</p>	<p>. Inviter les participants à découvrir d'autres bienfaits de l'Océan</p>	<p>Sachez que l'Océan nous apporte encore beaucoup d'autres bienfaits pour notre santé !</p>	<p>Montrer les autres posters affichés (ou les autres faces du dé géant) et inviter les participants à découvrir un autre bienfait</p>	<p>Affectif</p>	<p>Posters affichés.</p>	<p>5 sec</p>

