



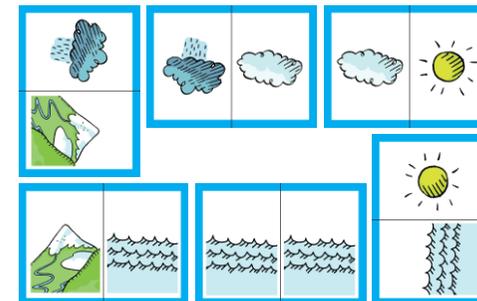
Titre de l'animation : « Domin'Eau, Océan fournisseur d'eau »
DOMINO
 Jeu bleu

Animateur : Elise TARDY + Acteurs ROM Hauts-de-France

Relecture : Bruno GAUDUIN et Didier MOREL

Public : Famille

Objectif général de l'animation : Expliquer que l'Océan nous fournit de l'eau
 Sensibiliser à la nécessité que cette eau soit de bonne qualité



Séquence et lieu	Objectif spécifique	Message	Moyens de découverte ou activité	Mode d'apprentissage	Matériel ou élément à montrer	Durée
Introduction après le lancer de dé et la découverte de l'image : « Océan, fournisseur d'eau »	<ul style="list-style-type: none"> . Donner envie de découvrir un service rendu par l'Océan. . Motiver tous les participants. . Rendre curieux . Soulever le questionnement au sein du groupe 	<p>Bienvenue ! Je vous invite à découvrir les bienfaits apportés par l'océan. En lançant le dé, nous sommes tombés sur cette face du dé entourée de bleu. Que vous évoque-t-elle ? Pour le découvrir, je vous invite à jouer.</p>	<p>On fait lancer le dé géant par un des participants. On interroge le public sur ce « bienfait » de l'Océan. On lance le jeu de domino. (une suite d'images identiques) : cartes avec liseré bleu.</p>	<p>Ludique Echange oral</p>	<p>Le dé + image</p>	<p>30 s</p>
Présentation du jeu Domin'Eau	<ul style="list-style-type: none"> . Faire en sorte que les participants se questionnent sur l'origine de l'Eau douce . Donner envie de jouer pour trouver les réponses 	<p>Vous connaissez tous le jeu du domino ? Observons les différentes étapes du cycle de l'eau et voyons comment l'Océan participe à cette grande machinerie qui nous permet de boire. Grâce à la chaleur du soleil, 16 milliards de litres d'eau douce s'évaporent chaque seconde depuis les océans du monde et finissent par retomber sous forme de pluie aussi bien sur la terre que sur la mer.</p>	<p>Distribuer à chacun ou par groupe un domino (une carte avec deux images). Lancer le jeu de domino en demandant qui a une carte avec une image double « vagues-vagues ». Puis commenter les cartes lorsqu'elles sont toutes posées sur la table. Si le public place les cartes de façon linéaire, les replacer ensuite en carré pour former un cycle. Montrer l'image « Cycle de l'Eau » et l'expliquer.</p>	<p>Ludique</p>	<p>Cartes : . Vagues-vagues . Vagues-soleil . Soleil-Nuage . Nuage-Pluie . Pluie-Rivière . Rivière-Vagues</p> <p>Poster « Cycle de l'Eau » de Laurent Audouin</p>	<p>5 min</p>

Sensibilisation	Faire en sorte que les participants comprennent que nous avons tous un rôle à jouer pour que l'eau soit de bonne qualité à chaque étape du cycle	L'Eau que l'on boit peut être salie par nos activités humaines. Micro ou macro-pollution. A nous de faire attention à ne pas polluer l'Eau en ne jetant pas n'importe quoi dans les lavabos ou les éviers (utiliser des produits biodégradables), en jardinant au naturel, en consommant des produits cultivés avec moins ou pas de produits phytosanitaires. Ainsi, l'eau qui arrive à la mer sera de bonne qualité.	Montrer le poster « Activités Humaines », pointer les activités humaines qui sont sources de pollution de l'eau, apporter des solutions pour agir.	Echange oral	Poster « Activités humaines » de Laurent Audouin	3 min
Conclusion		L'océan joue un rôle clé dans le cycle de l'eau. Grâce au cycle de l'eau, nous avons à notre disposition de l'eau douce que nous pouvons boire. Participons favorablement à ce cycle !	Expliquer			30 sec
Ouverture sur les autres bienfaits	. Inviter les participants à découvrir d'autres bienfaits de l'Océan	Sachez que l'Océan nous apporte encore beaucoup d'autres bienfaits pour notre santé !	Montrer les autres posters affichés (ou les autres faces du dé géant) et inviter les participants à découvrir un autre bienfait.	Affectif	Posters affichés.	30 sec